



Join The World (Version 1.0) Translate By: Mary Righetto

Оборудование*

- Табло
- Десять шашек Зеленых Ресурсов (экология Окружающей среды)
- Вы пешки Ресурсы Синий (Экономика)
- Десять шашек Красные Ресурсов (Социальные Аспекты).
- Двенадцать белых шашек (Надежда)
- Пешка Прогресс (размер выше, чем в других) Текущей Компании
- Пешка Прогресс (размер выше, чем в других) Свободного Общества
- 40 Карт Компании Бесплатно (четкие)
- 40 Карт современном Обществе (темные)

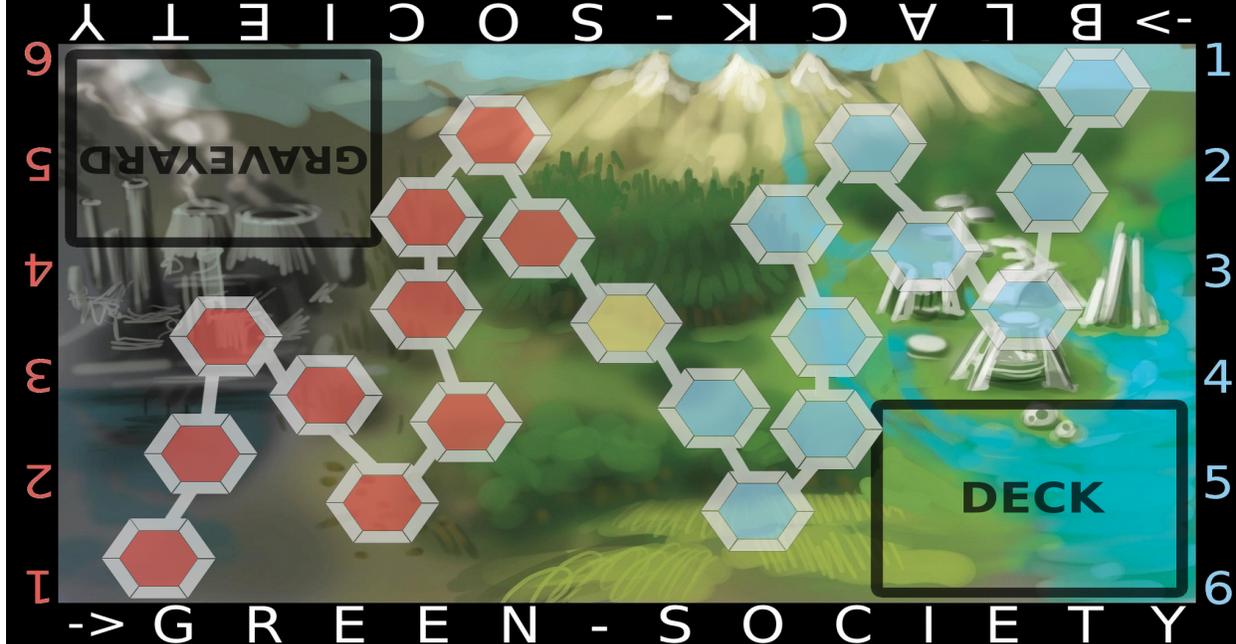
* Цвета могут меняться в зависимости от того, что у вас в доме, чтобы использовать в качестве пешки
Карты характеризуются одной цифрой, называемый **Фактором Развития**, который может быть **положительным** или **отрицательным** (в правом нижнем углу, на картинке в сторону) и цветные маркеры указывают **Категорию**, то цвет шашек для размещения на бумаге вывести из игры.



КАК УСТАНОВИТЬ И СТОЛ, И ПОДГОТОВКИ И ЦЕЛИ ИГРЫ

Поместите колоду из 80 карт, после смешивания, в пространстве **ПАЛУБЕ**.

В космосе **КЛАДБИЩЕ** или место все сброшенные карты во время игры.



Решить, кто должен выполнять первое действие, наладить диалог между игроками и подготовить, чтобы спасти мир от распада!

Скачать и распечатать доску и поместите обе пешки компания в центре, в поле **ЖЕЛТОГО** цвета.



Каждый игрок начнет игру с **СЕМИ** карт, доступных

Каждый игрок оставляет за пространства, между собой, и табло, на собственную **Лабораторию Идей**, где должно быть **ВСЕГДА** три карты положительные разного цвета (каждый ход игрок может сыграть только **ОДНУ** карту) и соответствующих ресурсов (шашки цветные) на число, равное номеру телефона, указанному в уставе (в примере ниже, мы должны разместить над каждой карты, соответственно: 3 шашки, зеленых, 5 красных и 3 пешки синий).



В случае, если есть доступные ресурсы меньше по номеру, указанному в карточке игрока, вам придется "согласиться"

этих ресурсов. Если нет доступных ресурсов конкретного цвета, соответствующие карты в такой цвет не может быть воспроизведен вплоть до “наличия” новых ресурсов. Когда игрок сумел накопить 3 карты в своей **Лаборатории** один положительный карты в своей руке, может быть разыгран в табло по цене пешкой экологической **Устойчивости Окружающей среды**, пешка **Экономики** и фишка, **Социальные Аспекты**. Когда карта в собственной **Лаборатории** заканчивается, ресурсы, она удаляется из игры.

Может случиться, что игрок НЕ имеет сразу **Карты Положительные Ресурсы**:

В этом случае он будет вынужден играть в карты плохой (как здесь в стороне), а это приведет к увеличению точек **Отставки** в табло.

Когда-то играл, бумага **Отрицательное** удаляется из игры (заканчиваю в космосе **КЛАДБИЩЕ** к лицу в помещении).



Игра заканчивается, когда:

1. Фишка Свободное Общество или современное Общество приходит к концу своего пути.
2. В случае, если колода заканчивается, общество с балл (фишку прогресс) больше выигрывает.

ПРОВЕДЕНИЕ

- Вы смешиваете карты, вы приносите в области **ПАЛУБЫ**, в борту, и по очереди каждый игрок берет **СЕМЬ** карт.
- Играть в **Карты Ресурс +** (положительная), чтобы начать развивать **Технологии** или анализировать **течение Мысли** в **Лаборатории Идей**, если нет других карт того же цвета, это потому, что вы должны проанализировать все **Аспекты деятельности Компании** и доверие к людям. В игре карты ресурсов, занимает много пешек того же цвета, что составляет его значение, если доступны, или те, которые остаются.
- Использовать два ресурса из бумаги в собственной **Лаборатории Идей** для рыбной ловли или взять карту:

Это может случиться в ходе игры, что игрок с дух сотрудничества воскликнул "**Кому нужно ловить рыбу?**" в большинстве случаев предыдущий игрок предупредил команды, чтобы не иметь положительный карты в руки, и не иметь ресурсов, в лаборатории

- С помощью трех ресурсов, для того, чтобы цвет, чтобы играть один положительный карты в руки на доске, а затем информировать людей определенной технологии или философии мышления. В этот момент игрок получил авторитет и показал, что он хорошо проанализировали **Аспекты Социальной, Экономической и Экологической Устойчивости**. В **Свободном Обществе** увеличивает "надежда" (**белые шашки**, от сдачи в цифрах **ГОЛУБЫЕ**) столько очков, сколько значение карты играть. Если **Значение Надежда** приходит в шесть фишка **Свободном Обществе** выдвигает поля, **ГОЛУБОЙ** берег и белые шашки будут сняты.
- Играть в **Карты** – (минус) на табло, догмы общества будут соблюдаться и бесспорными, **Современной Общества** увеличивает "отставка" (**белые шашки**, положить в **КРАСНЫЕ** цифры) так много очков, как значение карты играть. Если **Значение Отставки** приезжает в шесть фишка **Современном Обществе** выдвигает на поле **КРАСНЫЕ** и белые шашки будут сняты.
- Если вы не имеете карты в руки, он пропускает ход.