

```
1 import java.awt.Graphics2D;
2 import java.awt.geom.Point2D;
3 import java.awt.geom.Line2D;
4
5 /**
6  * Classe che rappresenta un grafico a barre composto da un numero variabile di dati
7  * @author radaelli11353
8 */
9 public class Chart {
10     private int[] valori;
11     private int nValori;
12
13     /**
14      * Costruttore della classe Chart
15      * @param maxValori Numero massimo di valori del grafico
16      */
17     public Chart(int maxValori) {
18         valori = new int[maxValori];
19         nValori = 0;
20     }
21
22     /**
23      * Metodo per aggiungere un dato al grafico
24      * @param valore Valore da aggiungere al grafico
25      */
26     public void add(int valore) {
27         if(nValori >= valori.length) throw new IllegalArgumentException();
28         valori[nValori] = valore;
29         nValori++;
30     }
31
32     /**
33      * Metodo che disegna il grafico in un contesto grafico
34      * @param g2 Contesto grafico
35      */
36     public void draw(Graphics2D g2) {
37         for(int i = 0; i < nValori; i++) {
38             g2.draw(new Line2D.Double(10+i*10, 450, 10+i*10, 450-valori[i]));
39         }
40     }
41 }
```