



IMPARA A PROGRAMMARE GIOCANDO



SABATO 14 GENNAIO
15:00 - 18:00
2023

CASALE DI SCODOSIA
SALA COMUNALE IN
PIAZZA MATTEOTTI, 37

EVENTO **GRATUITO** RIVOLTO A BAMBINI E BAMBINE **DAI 7 AI 14 ANNI**
PER AVVICINARLI IN MODO **DIVERTENTE** ALL'INFORMATICA E
ALLA **PROGRAMMAZIONE**

Organizzato da



In collaborazione con





Impara a programmare giocando!

CoderDojo è un evento gratuito rivolto ai bambini e bambine **dai 7 ai 14 anni** per avvicinarli in modo divertente all'informatica e in particolare alla **programmazione**.

L'idea alla base è che programmandoli, i calcolatori possono essere usati in modo creativo senza subirli passivamente.

Per ulteriori informazioni su CoderDojo potete consultare coderdojo.org e coderdojitalia.org.

Cosa portare

I bambini e le bambine dovranno essere **accompagnati da un genitore** che possa affiancarli durante tutta la durata dell'evento e portare una merenda per l'intervallo che faremo a metà sessione. E' necessario portare **il proprio computer portatile**.

Cosa faremo

Lo scopo del primo incontro sarà **creare dei semplici videogiochi**, utilizzando un programma sviluppato appositamente per apprendere i concetti fondamentali della programmazione in modo semplice e divertente. Il programma in questione si chiama **Scratch** (oppure anche **Snap!**), sono software liberi e disponibili gratuitamente per tutti i principali sistemi operativi (Windows, Linux, Mac).

Dove

Presso Sala Comunale in Piazza Matteotti, 37 - Casale di Scodosia (PD)

Come iscriversi

La capienza dell'aula è limitata, se intendete partecipare dovete iscrivervi indicando le generalità dei partecipanti (figlio/a o figli e genitore) e l'età.

Per ulteriori informazioni e per **iscrizioni** inviare un'email a



SCULDASCIALAB@PROTON.ME

Organizzato da



In collaborazione con



OpenIT Este